

Tipi di CONTRO

- Il simbolo della porta indica l'APERTORE.
- Il cartellino ALERT = dichiarazione da allertare

Tipo	Esempio	Mano Tipo del Contrante	Punti Richiesti Descrizione
I N F O R M A T I V O	<p>1 Cuori</p> <p>Contro</p>	Q 8 7 4 5 3 K J 7 6 A K 7	Minimo 12 <small>Scuola Bridge Multimediale Istruttore: M. Leone</small>
I N F O R M A T I V O	<p>1 Quadri</p> <p>1 Picche</p> <p>CONTRO</p>	8 4 A K 6 3 K 9 6 A J 5 2	Minimo 12 <small>Scuola Bridge Multimediale Istruttore: M. Leone</small>
R I A P E R T U R A	<p>1 Quadri</p> <p>Passe</p> <p>CONTRO</p>	K 8 4 A 9 6 3 9 6 Q J 5 2	Minimo 9 <small>Scuola Bridge Multimediale Istruttore: M. Leone</small>
S P U T N I K	<p>1 Quadri</p> <p>1 Picche</p> <p>CONTRO</p>	7 4 A J 6 3 K 6 5 Q J 5 2	Minimo 8 <small>Scuola Bridge Multimediale Istruttore: M. Leone</small>
R A F F O R Z A T I V O	<p>1 Quadri</p> <p>Passe</p> <p>1 Fiori</p> <p>CONTRO</p>	9 4 A Q 7 3 K J 5 A K 5 2	Indica una forza superiore a quella descritta nella dichiarazione precedente.

Tipi di CONTRO

Tipo	Esempio	Mano Tipo del Contrante	Punti Richiesti Descrizione
Invita a M A N C H E	<p>2 Picche</p> <p>2 Cuori</p> <p>1 Picche</p> <p>3 Cuori</p> <p>CONTRO</p>	K 9 7 4 2 A 3 2 K 9 A Q 7	<p>Invita il socio a optare per la manche con il massimo del punteggio o idonea distribuzione.</p>
R E S P O N S I V O	<p>Contro</p> <p>1 Quadri</p> <p>2 Quadri</p> <p>CONTRO</p>	K 8 4 K 8 7 6 9 6 2 A 5 2	<p>Di norma indica una mano bilanciata di 8 + punti.</p> <p><small>Scuola Bridge Multimediale Istruttore: M. Leone</small></p>
O P Z I O N A L E	<p>1 Picche</p> <p>1 Picche</p> <p>4 Cuori</p> <p>CONTRO</p>	K 4 4 3 2 K 6 3 2 A 9 5 2	<p>Applicabile dopo apertura o intervento a livello di quattro.</p> <p><small>Scuola Bridge Multimediale Istruttore: M. Leone</small></p>
Ad una S U R L I C I T A	<p>2 Fiori</p> <p>1 Quadri</p> <p>3 Fiori</p> <p>CONTRO</p>	7 4 3 2 J 6 3 K 6 5 K 5 2	<p>Gradisce l'attacco nel colore. Detiene almeno un onore maggiore nel seme del compagno.</p> <p><small>Scuola Bridge Multimediale Istruttore: M. Leone</small></p>
Su una licita C O N V E N Z I O N A L E	<p>Passo</p> <p>1SA</p> <p>2 Fiori</p> <p>CONTRO</p>	9 4 8 7 3 K 5 4 A K J 8 2	<p>Vuole l'attacco nel colore avversario. Detiene almeno due onori maggiori (a livelli bassi anche seme almeno 5°).</p>